

Klausurrelevanter Stoff – Informatik A:

Boolesche Terme/Funktionen

Boolesche Gesetze

anwenden können..

Boolesche Funktionen

- Wertetabelle
- DNF/KNF
- Vereinfachungen der obigen
- Bsp. Für n-stellige: **PARITÄT!**

Schaltnetze

- Transformation: DNF/Boolescher Term \Leftrightarrow Schaltnetz
- Schaltsymbole nach US-Norm

Haskell

Listenfunktionen

map, filter, zip, unzip, concat, fold

Listcomprehension: [functionVon x | x <- ausListe, prädikat x]

Unendliche Listen

Induktionen

Über Listenlänge: Induktionsanfang $xs=[]$ oder $xs=[x]$ (je nach Funktion)

- ➔ Induktionsvoraussetzung: $\exists n \forall xs : length(xs) \leq n$ gilt:
- ➔ Induktionsbehauptung: $p(x:xs) = q(x:xs)$
- ➔ Umformen (links \rightarrow rechts, umgekehrt od. beides zum gleichen Ausdruck)
- ➔ Dann Behauptung wahr.

Definitionen von Teilfunktionen verwenden und angeben!

Algebraische Datentypen:

- **Konstruktor (unär, binär...)**
- **Rekursive Def.: Bäume**
- **Anwendung von Funktionen darauf**
(Bsp.: $anteil\ Mix\ x\ y\ z = (anteil\ x) + (anteil\ y) + (anteil\ z)$)
- Instanziierung (Eq; Ord) durch Definition ein spezifischen compare-Funktion

Codierungstheorie

Stichwörter: Warum? Informationsrate/Kompression; Fehlerkorrektur; Abbildung in maschinen-taugliche Form

Blockcodes

- Ersetze Zeichen eines Alphabets A durch Strings S aus $\{0,1\}^*$, wobei $|S| = \lceil \log |A| \rceil$ nach beliebiger Codierungsvorschrift $c:A \rightarrow \{0,1\}^*$.
- Vorteil: Schnelle Zuordnung, Simple Speicherung der De-/Codierungsliste als Tabelle, einfache Fehlerkorrektur (Parität, Verdopplung etc.)
- Nachteil: Evtl. große Wortlängen, da keine Berücksichtigung der Häufigkeit der Buchstaben

Prefixcodes

- Sind Codes, deren Codewörter verschiedene Länge haben nicht Präfix eines anderen Codeworts sind.
- Vorteil: Kompression, da Berücksichtigung der Zeichenhäufigkeit
- Speicherung im Codebaum, dabei Codewort für Buchstabe x ist Weg von r zu Blatt x (Kanten mit 0,1 markiert).

- **Bsp:Huffman**

Gegeben: Alphabet A mit zugehöriger Wahrscheinlichkeits-Abbildung $p:A\rightarrow[0,1]$ (wie oft kommt Buchstabe a aus A in einem Text T vor) evtl. Abgabe auch in Prozent ($p*100\%$).

Vorgehen: Sortiere Zeichen aufsteigend entsprechend p . Ersetze die beiden kleinsten Zeichen x und y durch einen Binärbaum mit Blättern x und y und schreibe an die Wurzel r gemeinsame Wahrscheinlichkeit: $p(r)=p(x)+p(y)$. Die Kanten werden mit 0 und 1 kodiert. Und von vorn..

Bäume

Ein Baum ist allgemein ein verbundener, azyklischer und ungerichteter Graph, also eine Menge von Knoten, die Elemente enthalten (können), in einer Vater-Kind-Beziehung mit folgenden Eigenschaften:

T hat einen ausgezeichneten Knoten r genannt Wurzel.

Jeder Knoten v ausser r hat einen Vater u .

Bezeichnungen:

Höhe eines Baums: $\max\{\text{TiefeBlätter}\}$ (\Rightarrow Blatt hat Höhe 0!)

Tiefe eines Knotens: #Knoten auf dem Weg von r zu diesem Knoten
(\Rightarrow Wurzel hat Tiefe 0!)

Gewicht eines (Teil-)Baumes: #Knoten (Baum nur mit Wurzel \Rightarrow Gewicht 1)

Eigenschaften:

Binärbäume: balanciert: Jeder Teilbaum unter Knoten k hat gleiches Gewicht

#innereKnoten \leq #Blätter

Höhe der Wurzel $\leq \log\#\text{Blätter}$

PreOrderTraverse: Besuche erst Vater, dann linkes Kind und dann rechtes Kind.

InOrderTraverse: Besuche erst linkes Kind, dann Vater und dann rechtes Kind.

PostOrderTraverse: Besuche erst linkes Kind, dann rechtes Kind und dann Vater.