

Inaffizielle Inf-B-Tipps (laut Tutor)

Wichtig:

Schleifen (while \leftrightarrow for)

Referenzen und Werte

Vererbung - Konstruktoren von Unterklassen

- Beschaffung von Variablen

- Überschreiben von Methoden

Binäre Bäume

- strukturelle Eigenschaften

binäre Suchbäume und AVL-Bäume

Heaps Heaport

Entscheidungsbaume

! sehr ! wichtig !

Graphen

- Grad, Adjazenz und Inzidenz

- Untergraphen

- Isomorphie, BFS, DFS

Bäume

- Kreise

- Charakterisierung v. Bäumen

- BFS und DFS

Interessant, aber

nicht so

wichtig

Stacks, Queues und Dequeues

Implementierung mit dynamischen Arrays

- zyklischen Arrays

- einfach/doppelt verketteten Listen

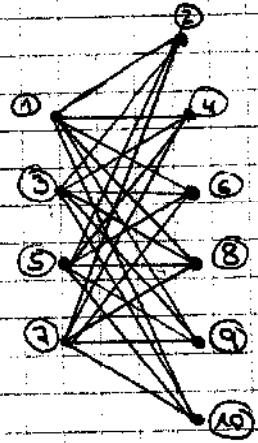
aufbaumende Wälder

hoch mal
ansuchen, aber
eher nicht

Mathematische Grundlagen

- Induktion (zu 90% nicht?)
- Logarithmengesetze
- Asymptotische Schranken
- Binomialkoeffizienten
- Fibonaccizahl

Top - Deckt - Tip :



könnte man vor der
Klausur mal
BFS - aufsteigend -
absteigend

DFS

welche Wege, Bäume
Isomorphismen versch.
Wege...